

## 【ソロトワール】

### 1. 演技に関する規定

- (1) 演技人数 … 1名
- (2) 演技に使用するバトン … レギュラーバトン1本
- (3) 演技スペース … 縦 10m×横 12mの広さを目安とする。
- (4) 課題曲（時間） … **Valiant Edge**（約1分45秒）
- (5) 演技内容 … 1本のバトンを使って技術を競う

**ルーティーン構成** 以下の組み合わせでルーティーンを構成する。

I. イントロダクション（オープニング サリュートは自由）

- II. 3モード
- エーリアル [バーティカル・フラット(水平)]
  - ロール [バーティカル・フラット(水平)]
  - コンタクト マテリアル [バーティカル・フラット(水平)]

III. エンディング(エンディング サリュートは自由) ※フロアワークは組み入れない方が望ましい。

- (6) リストリクション … 対象：女子U-9、女子U-12  
男子U-12  
エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と  
全てのアクロバティック空中動作を禁止

### 2. 審査内容

#### (1) 内容

- ① バラエティー  
・3モードのバランス／両手使い
- ② ディフィカルティー  
・バトンとボディワークの困難度／リリース、レセプション、リードイン、フォロースルー、  
コネクション

#### (2) 実施

- ① テクニック  
・バトンの正確さ／ボディワークの正確さ／バトンの熟練度・質／ボディワークの熟練度・質／  
リズム・タイミングのコントロール
- ② パフォーマンス&エクスペッション  
・プロジェクション(意気込み)／ダイナミックさ／持続性(忍耐力とスタミナ)／自信のある演技／  
リカバリー能力/観客や審査員に対しての一体感
- ③ スピード  
・バトンの一貫したスピード／スピードコントロール

#### (3) ペナルティ ※ペナルティ 審査員の結果が最終判定となる。

- ア) ドロップ … 1本につき0.1点減点
- イ) 転倒 … 部分転倒1回につき0.1点減点 全転倒1回につき0.2点減点
- ウ) アンダータイム … 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計32拍を超えた場合0.2点減点  
(サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)
- エ) リストリクション… 1回につき0.2点減点